

Что такое технопарки

Новый формат инженерной подготовки школьников, который формирует изобретательское мышление и дает навыки командной проектной деятельности. Занятия проходят в учебных классах и лабораториях, оснащенных высокоточным оборудованием, а также уникальным программным обеспечением для проведения экспериментов и опытов. Дополнительно к квантам созданы Hi-tech цех, зона коворкинга, шахматная гостиная.

Обучаться по программам технопарков смогут ежегодно 900 детей и подростков от 11 до 17 лет. Также на площадках «Кванториумов» запланированы тематические мероприятия разных форматов: лекции, мастер-классы, хакатоны, форсайты, состязания юниоров по стандартам JuniorSkills. Их участниками станут 3500 школьников.



Кто с детьми работает

- Педагоги, прошедшие обучение и сертификацию в Сколково по программам проектного творчества, технического и естественнонаучного образования детей.
- Инженеры-практики, которые знают, что сегодня происходит в науке и технологиях, «приземляют» детские идеи на реальные рынки, дают профильные знания, помогают получить конкретные навыки.



Чему учим

Образовательные программы – совместная разработка ведущих российских вузов, научных институтов, высокотехнологичных предприятий – соответствуют задачам Национальной технологической инициативы, стратегическим направлениям российской и мировой экономики.

Программы включают три модуля, рассчитанных на три года обучения. Школьники освоят полный цикл создания инженерного продукта – от постановки задач до проектирования и воплощения, получают теоретические знания, навыки работы с инновационным оборудованием (hard skills) и командного взаимодействия (soft skills). Результатом обучения в технопарке станет проект, который может быть реализован в конкретной сфере. В технопарках будут проходить занятия по английскому языку, универсального в технических направлениях. Он является основой для презентации разработок на международном уровне.

Уважаемые родители!

"КВАНТОРИУМ" в Первоуральске

Площадка: Инновационный культурный центр

Адрес: г. Первоуральск, ул. Ленина, 18 Б

ПЕРЕЧЕНЬ ПРОГРАММ*:

*Дополнительные общеразвивающие программы предназначены для детей без ограничений возможностей здоровья.

- «Робоквантум», возраст обучающихся 7-17 лет.
- «Промышленный дизайн», возраст обучающихся 7-17 лет.
- «Геоквантум», возраст обучающихся 7-17 лет.
- «VR/AR-квантум», возраст обучающихся 7-17 лет.
- «IT - квантум», возраст обучающихся 7-17 лет.

ПОДАЧА ДОКУМЕНТОВ:

Телефон: +7 (912) 045-98-55

E-mail: kvantoriumprv@gmail.com

КАК ЗАПИСАТЬСЯ?

Необходимо заполнить анкету [по ссылке>>](#)



РОБОКВАНТУМ

Робоквантум.

Программа «Робоквантум» имеет техническую направленность и ориентирована на изучение механики и основ конструирования, программирования и автоматизации устройств.

В ходе обучения дети получают навыки командного взаимодействия, «hard» и «soft» компетенций, а также получают знания в области моделирования, прототипирования, программирования и передовых технологий в области конструирования, мехатроники, электроники, робототехники, компьютерных технологий.

Обучающийся после окончания курса получит начальные знания об истории развития отечественной и мировой техники, о различных направлениях изучения робототехники, электроники, технологии искусственного интеллекта, компьютерных технологиях; освоит принципы работы робототехнических элементов, а так же приемах и технологиях разработки простейших алгоритмов и систем управления, машинного обучения, технических устройств и объектов управления.



IT-квантум.

Программа «IT-квантум» имеет техническую направленность и охватывает самые актуальные вопросы современного уровня развития IT-технологий.

В ходе обучения дети получают возможность познакомиться с современными профессиями в сфере IT-технологий, что подразумевает получение ряда базовых компетенций, владение которыми критически необходимо любому специалисту на конкурентном рынке труда.

В результате прохождения программы обучающийся освоит навыки работы с электронными схемами; научится основам языка программирования, в том числе программированию микроконтроллерных платформ на языке C++ и разработке приложений для операционной системы Android в среде MIT App Inventor.



ГеоКвантум.

Программа «ГеоКвантум» имеет техническую направленность, в ходе обучения дети учатся основам работы с ГИС, сбора данных панорамной съемкой, средствами беспилотных летательных аппаратов, обработки данных космических снимков, основам 3D-моделирования объектов местности.

Программа опирается на сбалансированное сочетание многолетних научно – технических достижений в области наук о Земле, современных технологий и устройств, и их дополняющих и открывающих новые перспективы в исследованиях.

Обучающийся после окончания курса, имея основу из полученных знаний, сможет самостоятельно заниматься совершенствованием собственных навыков в области сбора, обработки и визуализации пространственной информации, что позволит ему продолжать исследовать окружающую среду и заниматься проектной деятельностью.



ПРОМЫШЛЕННЫЙ
ДИЗАЙН

Промышленный дизайн.

Программа «Промышленный дизайн» имеет техническую направленность, в ходе обучения дети учатся основам скетчинга, макетирования из различных материалов, создания 3D моделей, прототипирования и визуализации объектов.

Промышленный дизайн – это мультидисциплинарная профессия. Дизайнер должен быть специалистом во многих областях: разбираться в эстетике, эргономике, материалах, технологиях и конструировании, иметь пространственное мышление и воображение, быть немного психологом и экономистом, уметь анализировать и критически мыслить, понимать процесс пользования и проектирования предметов, процессов и среды.

Обучающийся после окончания курса, имея основу из полученных знаний, сможет самостоятельно заниматься совершенствованием собственных навыков в дизайн-мышлении, дизайн-анализе и создании новых и востребованных изделий



VR/AR – квантум.

Программа «VR/AR-квантум» имеет техническую направленность, в ходе обучения учащиеся приобщаются к инженерно-техническим знаниям в области инновационных технологий, формируют техническое мышление.

Данная образовательная программа интегрирует в себе достижения сразу нескольких традиционных направлений. В процессе программирования дети получают дополнительное образование в области физики, механики, электроники и информатики.

Использование дополненной и виртуальной реальности повышает мотивацию учащихся к обучению, при этом требуются знания практически из всех учебных дисциплин от искусств и истории до математики и естественных наук.